



Juego: Funcional 1 [F1]

El niño juega con juguetes en maneras funcionales o en formas simples de juego imaginario.

Propósito

- Ayudar a enseñar a su hijo a comenzar a usar los juguetes de la forma en que fueron diseñados a usarse
- Enseñarle a su hijo el comienzo de juego imaginario.

Descripción de la habilidad [F1]

El juego funcional ocurre cuando el niño usa un juguete en la manera que fue diseñado. Jugando con juguetes de manera simple y funcional muestra que el niño está comenzando a comprender el propósito y el uso de los juguetes simples.

Ejemplos de juego funcional [F1]:

- Mueve un carrito por un camino específico o mientras hace ruidos de autos
- Pone comida de juguete en el horno de juguete
- Abre la puerta de un establo para poner animales adentro

Actividades Para Hacer Con Su Hijo

- *Hora del baño:* Usa botes y haz ruidos de botes mientras los empujas/jalas a través del agua.
- *En la cocina:* use juguetes para simular cocinando con su hijo. Muéstrele a su hijo cómo hacer tortillas a la tortillera. Enseña le a su hijo come hacer las bolas de masa o aplastar las tortillas, o pueden preparar una comida imaginaria. Y después se comerían la "comida", o pretenderían alimentar a una muñeca.
- *Hora de jugar:* puede usar automóviles o trenes e imitar los ruidos de los motores o fingir que los conducen juntos a lugares a los que le gusta ir a su hijo. Podría intentar usar animales de juguete o dinosaurios que finjan comer, dormir, gruñir, nadar o volar. Este también es un buen momento para incluir hermanos u otros adultos para ayudar a modelar el juego apropiado.
- *Parque de niños:* Lleve algunos carros, camiones, baldes o palas de juguete al arenero.

Commented [HL1]: @Meisner, Grace removed simple

Puede mostrarle a su hijo cómo usarlos para construir y fingir (hacer castillos de arena y pretender estar bajo ataque). Puede animar a otros niños, amigos, o hermanos, en el parque de niños a unirse al juego.

Estrategias Para Ayudar A Su Hijo

- *Modele el juego con entusiasmo*- muéstrelle a su hijo cómo jugar con juguetes de una manera chistosa o entusiasta para llamar la atención de su hijo hacia usted.
- *Proporcione imágenes*- muéstrelle a su hijo imágenes que muestren algunas formas de jugar con juguetes. Puede tomar fotos en su teléfono o usar videos de YouTube.
- *Participar al juego "perseverante"* - (haga que el juego sea interactivo): si su hijo está jugando con un juguete de manera repetitiva, únase y hágalo divertido. Agregue variaciones y elabore la actividad para evitar la repetición. Trate de hacer que la actividad sea más interesante (p. ej., haga diferentes ruidos mientras empuja los vehículos, juegue con juguetes en diferentes habitaciones o llévelos al patio de recreo).
- *Juegue con un propósito*- establezca pequeñas metas para que usted y su hijo las cumplan durante el juego (p. ej., mi hijo imitará empujar un bote en el baño). Exagere su entusiasmo cuando su hijo juegue funcionalmente con el juguete (p. ej., chocar los cinco, aplaudir).

Commented [HL2]: @Reszka, Stephanie Removed unarse and inserted participar(more natural in this instance)

Juguetes Sugeridos

- Juguetes de concina
- Juguetes de transporte
- Juguetes de animales/dinosaurios
- Juguetes para la arena
- Juguetes de aseo

Maestría De Las Metas

Una meta de ASAP se completa cuando su hijo cumple con TODOS los siguientes criterios

- Muestra la habilidad al menos tres veces
- Muestra la habilidad durante diferentes actividades o en diferentes entornos, como durante la hora de la merienda, durante el tiempo de juego o en la tienda.
- Muestra la habilidad con la mínima ayuda o apoyo de un adulto