



## Juego: Relacional 2 [R2]

El niño junta los juguetes de forma sencilla

### Propósito

- Para enseñarle a su hijo a juntar dos o más partes de juguetes o juguetes

### Descripción de La Habilidad [R2]

Esto ocurre cuando el niño junta piezas de un juguete o varios juguetes de maneras simples, como poner una pieza de otro juguete en otro juguete o amontonando juguetes. Juntando los juguetes de una manera simple muestra que el niño está aumentando su comprensión de que los juguetes tienen partes y está comenzando a entender que las partes encajan o se relacionan de una manera significativa.

### Ejemplos del juego relacional infantil [R2]

- Pone bloques juntos de cualquier manera
- Coloca una pequeña taza de anidación en una taza de anidación más grande
- Pone manipulativos en una taza
- Coloca las piezas del rompecabezas en una caja o bolsa

### Actividades para hacer con su hijo

- *Tiempo de juego:* Puedes usar bloques para construir una casa juntos, o un puente para que los autos rueden. Las tazas de anidación o rompecabezas también son juguetes muy simples para trabajar esta habilidad. ¡Este es un buen momento para incluir a hermanos o amigos como modelos ejemplares!
- *Hora del baño:* Lleve tazas de anidación u otros vasos de plástico al baño y alinéalos en el costado de la bañera o construya un tren poniéndolos en una línea.
- *Hora de la comida/cocina:* Dele a su hijo recipientes de plástico (tazas, recipientes de almacenamiento, tazones) con tapas para jugar. Él o ella puede practicar poner y quitar



las tapas. ¡Muéstrole cómo hacerlo, turnarse y hazlo divertido!

### **Estrategias para ayudar a su hijo**

- *Modelo jugando y sea animado o expresivo:* muéstrole a su hijo cómo juntar juguetes con sonidos, caras, y movimientos exagerados para ayudar a llamar la atención de su hijo hacia usted.
- *Tome un turno y espere:* ponle una pieza a un juguete con varias piezas, luego entregue el juguete a su hijo para que el le ponga la siguiente pieza. Exagerar su excitación cuando el niño junta las piezas (p. ej., chocar los cinco, aplaudir)
- *Dale Visuales:* muestre al niño *imágenes* que muestren cómo armar juguetes. Considere tomar fotos en su teléfono de usted, un hermano, un adulto conocido y/o su hijo armando juguetes

### **Juguetes sugeridos**

- Bloques
- Amontonar tazas
- Tazas de anidación
- Rompecabezas
- Abalorios y cuerdas

### **Maestría De Las Metas**

Una meta de ASAP se complete cuando su hijo cumple con TODOS los siguientes criterios

- Muestra la habilidad al menos tres veces
- Muestra la habilidad durante diferentes actividades o en diferentes entornos, como durante la hora de la merienda, durante el tiempo de juego o en la tienda.
- Muestra la habilidad con la mínima ayuda o apoyo de un adulto