



## Juego: Relacional 3

**El niño junta varios juguetes de maneras específicas**

### Propósito

- Para ayudar a su hijo a aprender a juntar objetos y juguetes de maneras específicas (p. ej., clasificando o poniendo en orden)

### Descripción de La Habilidad [R3]

Esto ocurre cuando el niño junta piezas de un juguete o varios juguetes de maneras más complejas perceptualmente, como sortear o poner un objeto en algo que requiere una orientación específica. Juntando los juguetes de maneras más complejas muestra que el niño está aumentando su comprensión de las características perceptivas importantes y también cómo es que los objetos se relacionan entre sí.

### Ejemplos del juego relacional infantil [R3]

- Reúne bloques para crear una característica específica
- Amontonar las tazas de anidación en la orden correcta
- Coloca manipulativos en contenedores según la forma, el tamaño o el color
- Coloca las piezas del rompecabezas en el lugar correcto

### Actividades para hacer con su hijo

- *Lavar la ropa:* Haga que su hijo lo ayude a clasificar la ropa y guardarla por el tipo (camisas, pantalones, etc.) o por miembro de la familia (ropa de papá, ropa de hermano).
- *Limpieza:* Clasifique los juguetes en recipientes específicos por el color, la forma o el tipo de juguete. Puede poner imágenes de los juguetes que van en los contenedores en los contenedores para ayudar al niño saber qué va a dónde.
- *Limpiar el lavaplatos:* Su hijo puede clasificar las tazas por color o ayudar a clasificar los platos y tazones por tamaño



- *Hora de juego:* Puedes usar abalorios grandes en una cuerda para hacer un collar o pulsera. Ordena los abalorios por color, forma o tamaño mientras juegas. Puede separar los animales de juguete por tamaño en "grande / pequeño" o bloques por color.

### **Estrategias para ayudar a su hijo**

- *Organice el entorno:* deje los juguetes con piezas que van juntas de maneras específicas en áreas de juego para que su hijo tenga acceso
- *Recompense a su hijo:* exagere su entusiasmo cuando su hijo arme los juguetes (p. ej., chocar los cinco, aplaudir)
- *Juego de modelos con animación:* demuéstrele a su hijo cómo juntar juguetes con sonidos, caras, y movimientos exagerados para ayudar a llamar la atención de su hijo hacia usted.
- *Dale Visuales:* muestre imágenes de niños que muestren cómo armar juguetes y déjelos en la área de juegos para que el niño pueda ver a las imágenes para juntar muchos juguetes a la misma vez.

### **Juguetes sugeridos**

- Juguetes de cocina
- Abalorios y cuerdas
- Animales/dinosaurios de juguete
- Bloques
- Rompecabezas

### **Maestría De Las Metas**

Una meta de ASAP se complete cuando su hijo cumple con TODOS los siguientes criterios

- Muestra la habilidad al menos tres veces
- Muestra la habilidad durante diferentes actividades o en diferentes entornos, como durante la hora de la merienda, durante el tiempo de juego o en la tienda.
- Muestra la habilidad con la mínima ayuda o apoyo de un adulto