



Juego: Simbólico 9 [S9]

El niño expande el juego de simulación con otras personas en (a) nuevos roles o papeles, (b) nuevos temas, (c) Roles de fantasía

Propósito

- Para ayudar a su hijo a aprender a asumir diferentes papeles que podrían hacer del mismo tema, un tema diferente, o una fantasía.

Descripción de la Habilidad [S9]

Esto ocurre cuando el niño comienza a dar ideas para nuevos personajes o nuevas rutinas de juego mientras participa en juegos imaginación con otras personas. La expansión de los temas de juego muestra que el niño está comenzando a mostrar más creatividad cuando juega y desarrollando habilidades de imaginación más avanzadas.

Ejemplos del niño usando juego simbólico [S9]:

- Agrega un nuevo rol de vecino mientras juega a la casa
- Sugiere jugar al zoológico como una extensión de una actividad con animales
- Finge ser Superman y rescata al niño de un edificio en llamas

Actividades para hacer con su hijo

- *Juego Imaginario:* Varios juegos de juguetes (por ejemplo: juegos de cocina, juegos de tren / carro, juegos de granja): agregue más partes imaginarias, como alguien que podría montar un caballo o una persona para verifica los boletos en el tren. ¡Este es otro gran momento para incluir hermanos o amigos en el juego!
- *Muñecas/figuras de acción:* Si ha estado jugando al médico/paciente, anime a su hijo a desempeñar diferentes papeles (por ejemplo: paciente, enfermera, padre del paciente).
- *Ropa para disfraces:* Mientras juega a ser bombero, sugiera que su hijo agregue una manguera de bomberos imaginaria.



- *Fuertes y lugares de imaginarios:* Mientras juegan que están en la tienda, sugiérale a su hijo que asuma el papel del surtidor o un cliente enojado.
- Actúe escenarios con los que su hijo está familiarizado. Por ejemplo, actúe yendo a un restaurante favorito y siendo la camarera o el cliente.
- Actúe escenas de los programas favoritos de su hijo y después anime a su hijo a expandir esas escenas e incluir diferentes personajes y temas.

Estrategias para ayudar a su hijo

- *Mostrarle a tu hijo el siguiente paso del desarrollo:* modelo agregándole más al juego con más personas mientras su hijo está jugando con otros
- *Dale señales verbales:* sugiérale a su hijo que otra persona podría asumir un papel en su actividad de juego (por ejemplo, médico, enfermera, paciente; mamá, papá, bebé)

Juguetes sugeridos

- Muñecas/os
- Juguetes de cocina
- Ropa para disfraces
- Fuertes y lugares imaginarios
- Animales/dinosaurios de juguete

Maestría De Las Metas

Una meta de ASAP se completa cuando su hijo cumple con TODOS los siguientes criterios

- Muestra la habilidad al menos tres veces
- Muestra la habilidad durante diferentes actividades o en diferentes entornos, como durante la hora de la merienda, durante el tiempo de juego o en la tienda.
- Muestra la habilidad con la mínima ayuda o apoyo de un adulto